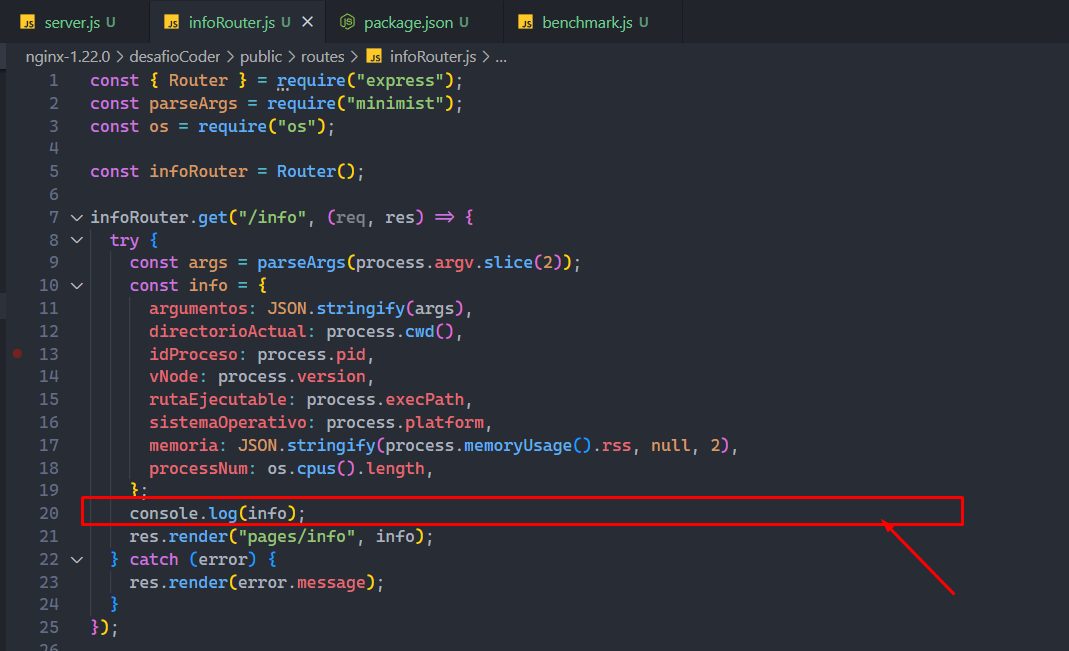
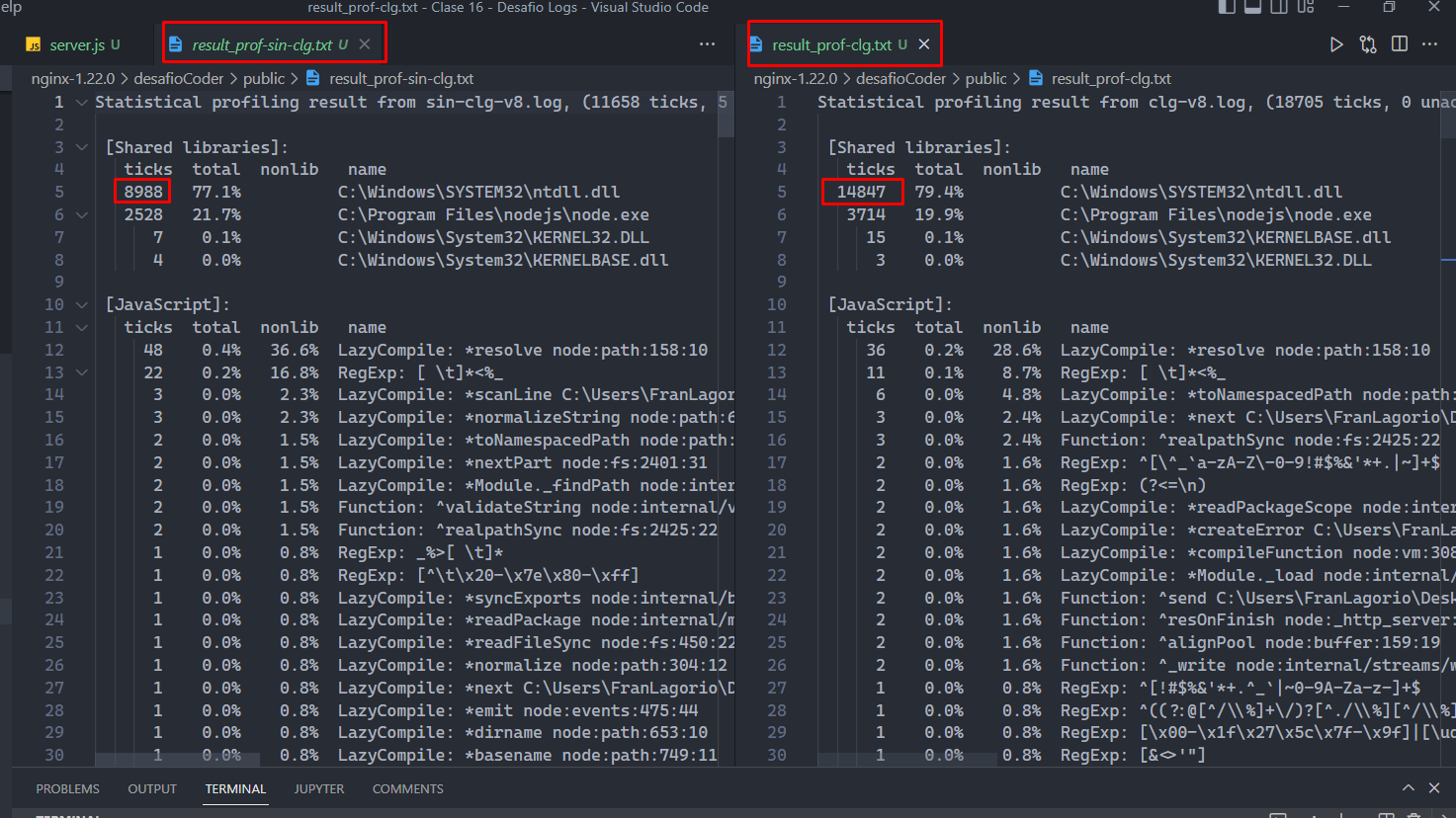
**INFORME DESAFIO LOGGERS Y PROFILING**

**LAGORIO FRANCISCO**

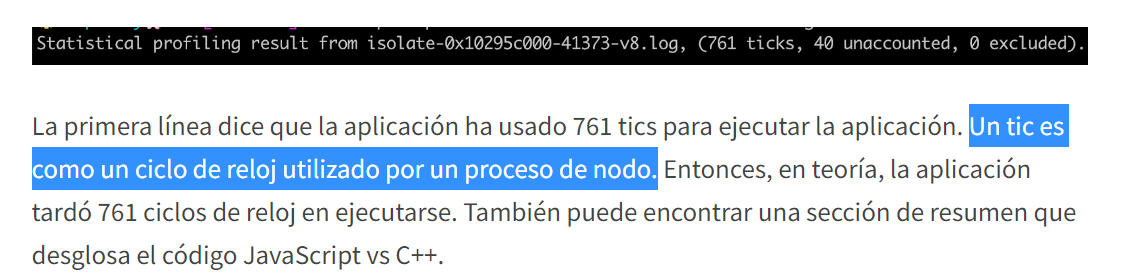
1. PUNTO DONDE PIDE ANALIZAR CON ARTILLERY AGREGANDO Y SACANDO UN CONSOLE.LOG DEL ROUTER DE /INFO



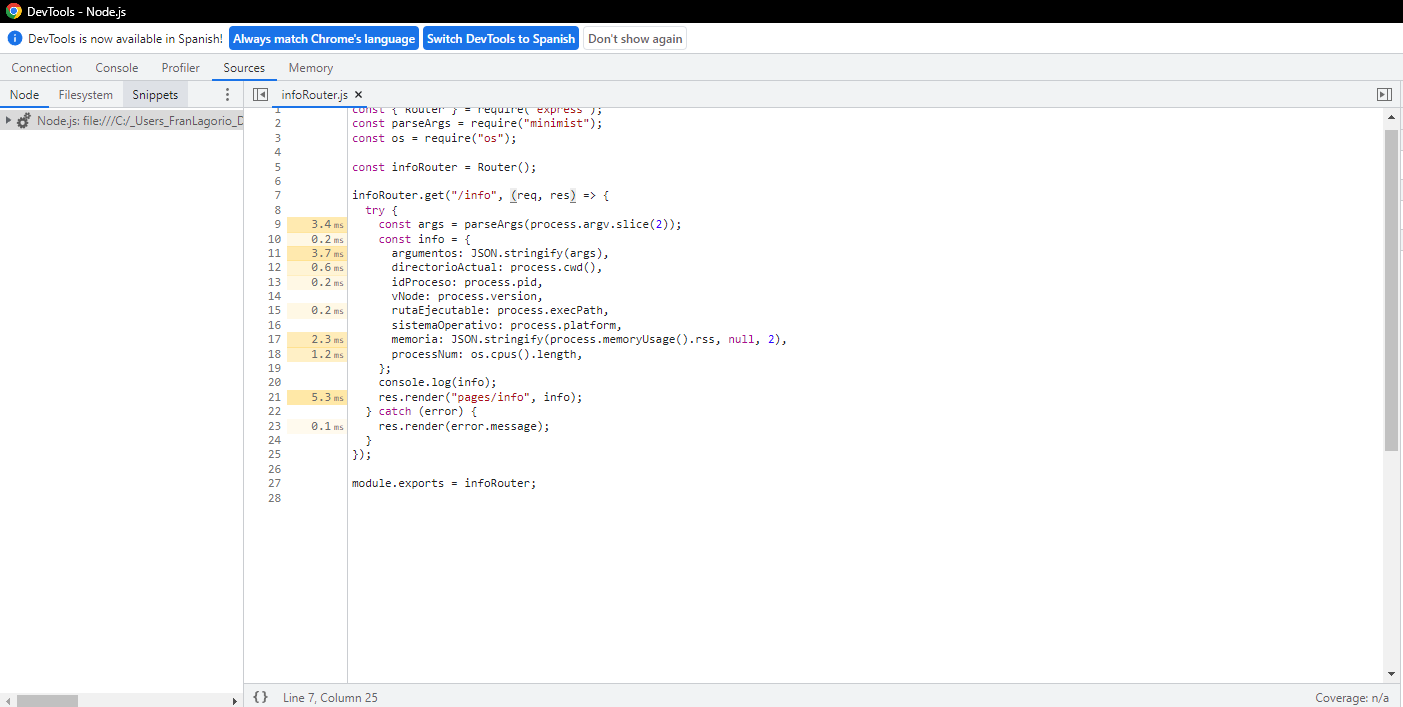


Como se observa los ticks son mucho mayores en el caso de los console.log.

Según lo que encontré un tick es:

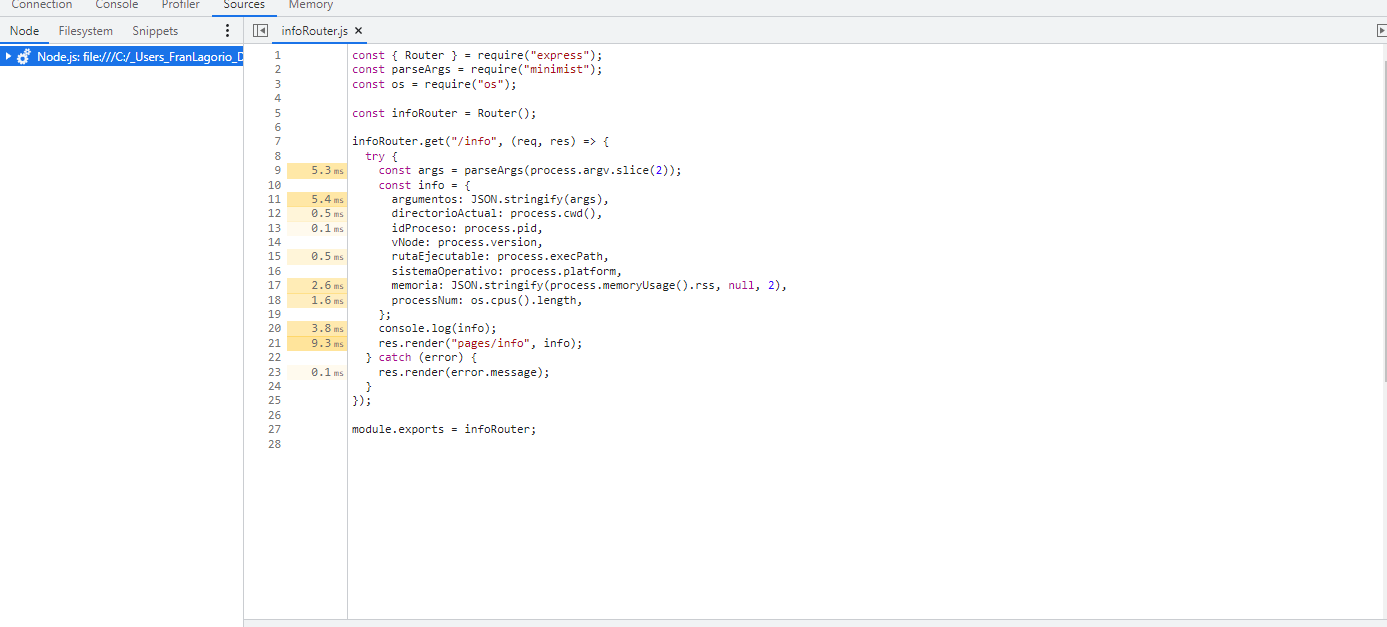


**Autocannon SIN console log**



En este caso console.log esta comentado

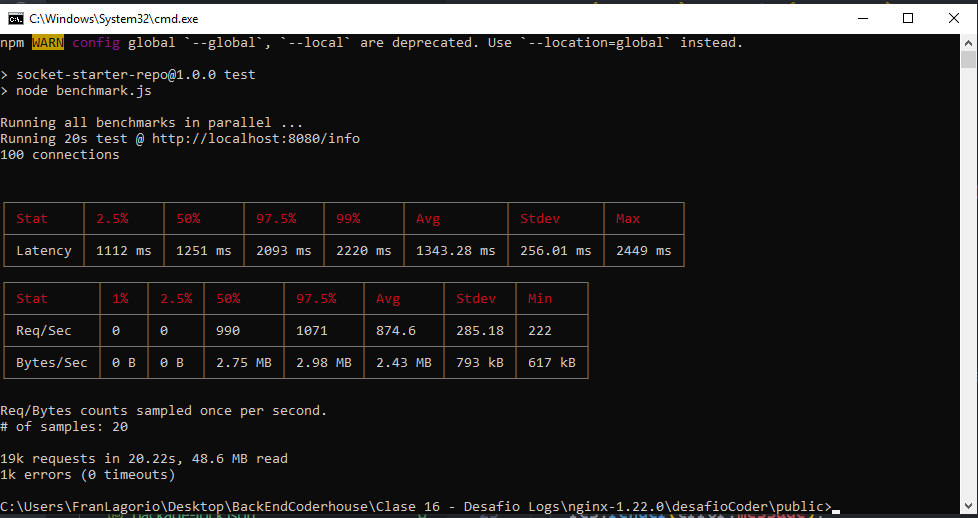
**Autocannon CON console.log**

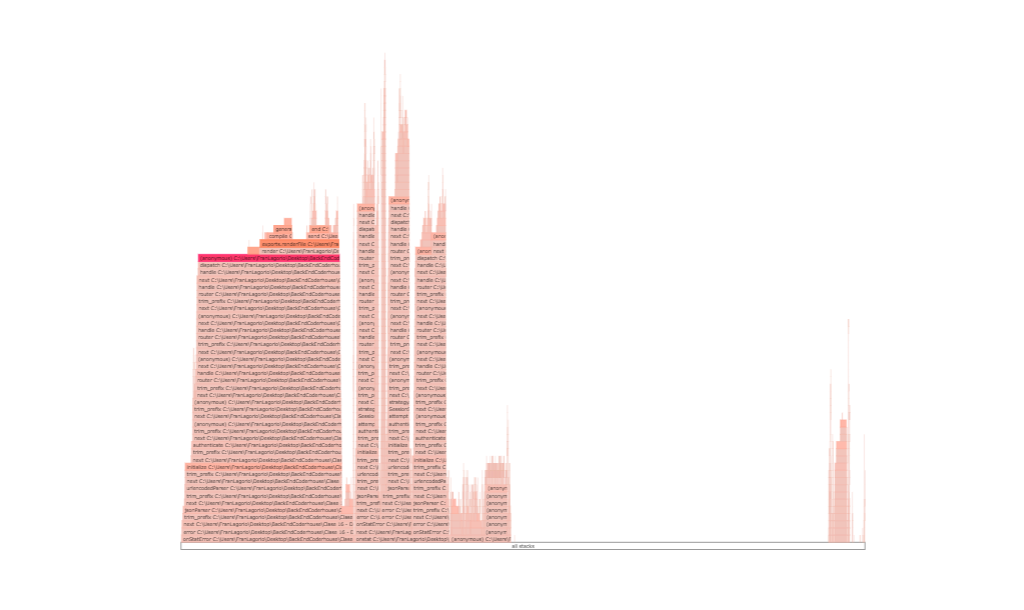


**Conclusión:**

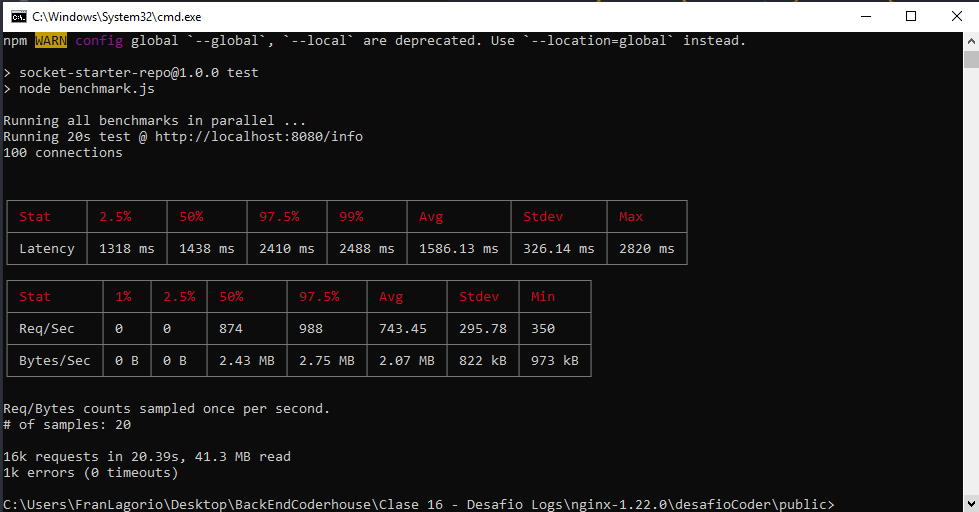
**Como se observa el console.log hace que el render tarde 4 ms más.**

**Autocannon SIN console log**





**Autocannon CON console.log**





**Conclusión:**

**El promedio de latencia es mayor con el console.log.**